



## Kennisgroep-Doc7: Richtlijn monsternamen eDNA monitoring

De bemonstering voor de steekproef wordt gedaan met behulp van de autosampler. De autosampler zuigt op geprogrammeerde afstanden water op wat opgevangen wordt in een fles. De autosampler kan ingesteld worden voor afstanden van 5 km, 2,5 km en 1 km. In totaal wordt altijd 0,5 liter water opgezogen. De 5 km afstand is de gebruikelijke afstand voor het bemonsteren van trajecten voor de steekproef.

De autosampler heeft 2 standen, automatisch en handmatig. De automatische functie is bedoeld voor varend bemonsteren (boot of op afstand bestuurbare boot), hier zuigt de autosampler iedere 25 m water op. De handmatige modus is bedoeld voor bemonsteren vanaf een quad of lopend. In de handmatige modus geeft de autosampler om de 100 m een signaal dat er een monster genomen moet worden. Het monster kan genomen worden door op de knop op het handvat, of de autosampler zelf te drukken. De autosampler houdt via GPS nauwkeurig de ligging van het bemonsterde traject bij, zodat als het positief was de opvolging hierop aangepast kan worden. Een uitgebreide beschrijving van bemonsteren met behulp van de autosampler kan gevonden worden in gebruikershandleiding autosampler.

De trajecten kunnen bemonsterd worden met de boot, lopend, quad, afstand bestuurbare boot, of een combinatie daarvan. Hoeveel er van welk soort traject (lopen, varen etc.) er zijn hangt af van het gebied. Hoe een traject bemonsterd wordt, wordt bepaald in het veld door de bemonsterraar/bestrijder.

Voor het bemonsteren van de trajecten in de steekproef en eventuele opvolgingstrajecten wordt gebruik gemaakt van de eDNA app. De eDNA app laat de voorstel trajecten zien. Door op een traject te klikken kunnen de monstercode en de autosamplercode gescand worden en de datum en bemonsterwijze geselecteerd worden. Er is ook een veld voor opmerkingen en of er een vangmiddel geplaatst is. De eDNA app geeft aan wanneer een traject bemonsterd is en de uitslagen worden er ook in weergegeven. Verder is er nog het veld TRAP, dit kan gebruikt worden wanneer er tijdens het bemonsteren al duidelijke sporen zijn gevonden, en er als gevolg hiervan vangmiddelen worden geplaatst. Door in deze situatie het veld TRAP in te vullen, wordt er aangegeven dat dit traject voorlopig niet opgevolgd hoeft te worden met eDNA lokalisatie trajecten. Voor een uitgebreide uitleg van de eDNA app zie de handleiding eDNA app.

Om het bemonsteren zo efficiënt mogelijk te houden worden er op een dag meerdere dichtbij elkaar liggende trajecten bemonsterd. Het aantal trajecten dat op een dag bemonsterd kan worden is: Lopend: 1-3, varend: 3-6 (6 bij aaneengesloten trajecten), quad: 1-4, afstand bestuurbare boot: 1-2. De ervaring heeft geleerd dat bij het bemonsteren van grote gebieden met 80 steekproef monsters, het logisch is om vanuit 1 kant te werken, omdat dit gezien de afstanden tussen de trajecten het meest efficiënt is. Voor kleinere gebieden is het mogelijk om verspreid over het gebied dagelijks 2 à 3 dicht bij elkaar liggende trajecten te bemonsteren. Voor kleine gebieden kunnen er dus verspreid over het gebied clusters trajecten bemonsterd worden.